

Lääne-Eesti rahvaralli 2025

Legend on koostatud korraldajalt saadud info põhjal.

Kiiruslegendi koostaja ei võta vastutust, et kõik kiirust piiravad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal.

Palume võistlejatel sellega arvestada!

Asjalik tagasiside on alati teretulnud.

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

Suunad

V on vasak

P on parem

ALLA, annab teada, et tee hakkab allamäge minema. See on tähtis pidurdamisel (nt 100 ALLA või V3N-ga ALLA).

ÜLES, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema. See on tähtis kiirendamisel

Kurvi kiiruse numbrid

1 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 30 km/h** ja kurvi nurk on a` 30 kraadi

2 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 50 km/h** ja kurvi nurk on a` 60 kraadi

3 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 80 km/h** ja kurvi nurk on a` 90 kraadi

4 on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 100 km/h** ja kurvi nurk on a` 120 kraadi

5 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 130 km/h** ja kurvi nurk on a` 140 kraadi

6 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 160 km/h** ja kurvi nurk on a` 160 kraadi

Kurvi pikkused

LÜHIKE on kurv mille pikkus on lühem kui tavakurv

PIKK on kurv mille pikkus on pikem kui tavakurv

ÜLIPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil

MEGAPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui ülipikal kurvil

Infoks: alati peab arvestama, et mida pikem on kurv, seda kauem te seda sõidate ja samas, et lühikese kurvi puhul juhtuvad asjad kiiresti.

Nukk, hüpe, auk ja bump

(N) Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

(H) Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel erineval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

AUK on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

BUMP on tee pinnast ülespoole ulatuv element, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.

HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK

AUK ja bump võivad olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

Vahemaad:

- **KOHE** on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teiselt juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- **ja** on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele a 20m täpsusega
- **OTSE** - visuaalselt on näha järgmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

Üleminekud:

- **LÄHEB** Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 LÄHEB 4)
- AVANEB.** Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 AVANEB 5)

Infoks: Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga (nt V5 LÄHEB 3 AVANEB 4)

Muu info:

KITSAS - kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

ÜLIKITSAS - tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

SISSE - kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

VÄLJA - peab jääma kurvi lõpus välis trajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

Ei LÕIKA - sisekurvis on kas kivi, puu, känd, vms

ŠIKAAN - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

PÕIGE - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

VÄRAV - korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahes elemendist, mille vahelt tuleb läbi sõita

!!! - OHTLIK, rõhutab antud koha ohtlikkust

SILD - kohas kus on piirded või truubid väljas.

SUUR - enamasti kasutatakse HÜPEte iseloomustamiseks. Kindlasti peab sellist hüpet läbima väiksema kiirusega, kui antud kohas sõidetakse.

PIDUR - annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

LK 1/4

ÜSSE

2,87 KM

Infoks: Lai tee, šikaanid kolme tunniga, positsioon 6 maha pööre teisele teele paremale kitsas.

120 OTSE P6 PIKK EI LÕIKA VÄLJA

JA ŠIKAAN V-LT JA P6 PIKK KINNI EI LÕIKA

2

70 V6 PIKK EI LÕIKA KINNI

200 ŠIKAAN V-LT

3

50 V5 EI LÕIKA NUKIGA

40 P6 JA ŠIKAAN V-LT

4

50 V6 EI LÕIKA JA NUKK 20 P6 EI LÕIKA

150 ŠIKAAN V-LT

5

70 KITSAS **P1** TÜNNI TAHA

6

100 **V4** EI LÕIKA 30 **P6** KINNI EI LÕIKA PIKK

70 ŠIKAAN **V-LT**

7

200 PIDUR **P5** NUKIGA **OHTLIK** EI LÕIKA

8

30 ŠIKAAN P-LT

30 V5 EI LÕIKA PIKK NUKK **P6**

FINIŠ 200 STOP

LK 2/5

UNESTE

4,19 KM

Infoks: Kiire lai tee. 2 stoppkasti. Šikaanid 3 tüniga,
pos. 11 on 6 tüniga šikaan.

30 **P6** 120 **V4** EI LÕIKA ÜLIPIKK AVANEB

PIDUR 50 **STOPPKAST** 30 **P5** EI LÕIKA 2

100 **V5** EI LÕIKA 70 ŠIKAAN **P-LT** 3

70 **V5** 70 ŠIKAAN **V-LT** 4

JA **P5** AVANEB 6 PIKK

30 PIDUR **V4** 70 SLAALOM **P-LT** (10 TORBIKUT) 5

70 **V4** EI LÕIKA 30 **P5** EI LÕIKA

70 ŠIKAAN **P-LT** 200 **V3** EI LÕIKA 6

100 ŠIKAAN **P**-LT 70 **V4** EI LÕIKA SISSE 7

50 **P3** KINNI EI LÕIKA 30 **V4**

8

150 ŠIKAAN **V**-LT JA **P5** ÜLIPIKK

9

JA ŠIKAAN **P**-LT

100 **P6** LÜHIKE NUKIGA JA **V5** PIDUR

70 **STOPPKAST**

10

120 OTSE **P5** EI LÕIKA JA **V6** NUKIGA

150 ŠIKAAN **P**-LT JA **P4** EI LÕIKA

11

100 **V5** PIDUR 50 ŠIKAAN **V**-LT

12

200 FINIŠ 100 **P5** STOPP

LK 3/6

KESKVERE

3,96 KM

Infoks: Lai kiire tee. Šikaanid 3 tunniga. NB! Stoppkast (sillal)

P5 LÄHEB **4** EI LÕIKA KINNINUKK JA **V5** EI LÕIKA40 ŠIKAAN **V**-LT JA **V3** EI LÕIKA

2

70 **P5** PIKK EI LÕIKA LÄHEB **4** EI LÕIKA100 ŠIKAAN **V**-LT 150 **P6** EI LÕIKA

3

100 ŠIKAAN **P**-LT

4

JA **V6** ÜLIPIKK LÄHEB **5** PIDUR SISSE50 ŠIKAAN **V**-LT JA **V6**

5

100 **V3** EI LÕIKA

30 PÕIGE V-LT P4 70 STOPPKAST

6

7

100 P5 EI LÕIKA 100 P6 EI LÕIKA

150 ŠIKAAN P-LT

8

30 V4 EI LÕIKA 70 ŠIKAAN P-LT

9

100 P4 EI LÕIKA

50 V4 PIDUR EI LÕIKA JA ŠIKAAN P-LT

10

120 V5 150 ŠIKAAN P-LT JA V4 EI LÕIKA

11

100 P6 200 ŠIKAAN V-LT

12

30 P4 EI LÕIKA 30 FINIŠ 40 V4

LK 7

KEDRE

3.16 KM

Infoks: Šikaanid alguses 6 tunniga, lõpus 2 šikaani 3 tunniga.

20 **V4** EI LÕIKA

30 **P6** SISSE

20 **V2** EI LÕIKA JA **P4** EI LÕIKA **V5** EI LÕIKA

JA **P5** EI LÕIKA

30 **V6** EI LÕIKA JA **P6** ŠIKAAN **V-LT**

2

20 **V6** KINNI EI LÕIKA

30 **P4** EI LÕIKA JA **V5** EI LÕIKA

50 **P6** ŠIKAAN **V-LT**

3

20 **V3** EI LÕIKA JA **P4** PIKK EI LÕIKA AVANE

30 ŠIKAAN **P**-LT JA **V6** ÜLIPIKK AVANEB

4

20 ŠIKAAN **V**-LT **P4**

5

120 OTSE ŠIKAAN **P**-LT

6

30 **P6** 30 **P2** EI LÕIKA KITSAS

7

50 **P4** EI LÕIKA

70 ŠIKAAN **V**-LT

8

300 SLAALOM **V**-LT (5-ne)

9

300 ŠIKAAN **V**-LT JA **P3** EI LÕIKA

10

30 **V3** EI LÕIKA KINNI

30 FINIŠ 170 **V4** 70 STOP

LK 8

MARTNA

4,21 KM

Infoks: Lai kiire tee. Ei lõika ja šikaani kohad ei olnud legendi tegemisel veel paigas.

70 **V4** EI LÕIKA SISSE JA NUKIL VÄRAVAD

2

20 **P4** PIKK EI LÕIKA PIDUR JA ŠIKAAN **V-LT**

3

30 **V5** EI LÕIKA 20 **P6** PIKK

70 ŠIKAAN **P-LT**

4

150 NUKK JA **P4** EI LÕIKA PIDUR

20 ŠIKAAN **V-LT**

5

150 NUKK 50 PÕIGE **V-LT**

6

150 ŠIKAAN **V-LT**

7

JA **P5** EI LÕIKA 30 **V5** EI LÕIKA KINNI

120 ŠIKAAN **V-LT** 70 **P4** EI LÕIKA

8

250 ŠIKAAN **V-LT**

9

100 **V4** EI LÕIKA KINNI PIDUR

70 **STOPPKAST**

10

70 **V4** JA PÕIGE **P-LT**

11

50 **P4** EI LÕIKA PIKK

100 **P6** PIDUR 50 ŠIKAAN **P-LT**

12

50 **P6** EI LÕIKA

150 ŠIKAAN **P-LT**

13

100 **V6** EI LÕIKA 200 OTSE ŠIKAAN **V-LT**

14

100 OTSE **V4** EI LÕIKA ÜLIPIKK

PIDUR 30 ŠIKAAN P-LT JA P4 EI LÕIKA

15

70 LÜHIKE P5 NUKIGA EI LÕIKA

JA V4 EI LÕIKA ÜLIPIKK

FINIŠ 200 STOP

LK 9

LIIVAKÜLA

4,2 KM

Infoks: Kiire katse laial teel. Palju EI LÕIKA kohti. NB! 2 stoppkasti

250 ŠIKAAN **V-LT** 70 **P5**

2

100 PIDUR **V4** EI LÕIKA KINNIJA ŠIKAAN **V-LT**

3

100 NUKK **P6** EI LÕIKA 70 **V5** EI LÕIKA120 OTSE PIDUR NUKK 20 **STOPPKAST**

4

50 PÕIGE **V-LT** 100 OTSE **P6** EI LÕIKA

5

20 **V5** ÜLIPIKK EI LÕIKA ŠIKAAN **V-LT**

6

150 ŠIKAAN **P-LT** 30 **V4** EI LÕIKA KINNI

7

30 **P4** EI LÕIKA 70 ŠIKAAN **V-LT**

8

150 **P3** EI LÕIKA 200 PÕIGE **P-LT**

9

100 **V4** SISSE EI LÕIKA PIKK KINNI

30 **P4** PIKK EI LÕIKA

70 **S**LAALOM **V-LT** (10 TORBIKUT)

10

70 **P4** 50 **V6** PIKK

30 ŠIKAAN **P-LT** 50 **P5**

11

50 ŠIKAAN **V-LT** 70 **P6** EI LÕIKA

12

100 **V5** EI LÕIKA PIDUR 70 **STOPPKAST**

13

50 **P5** ÜLIPIKK LÕPP EI LÕIKA

200 ŠIKAAN **V-LT** 100 FINIŠ

14

100 **P6** STOPP